

# 体を動かして遊ぶことを楽しいと感じる子を育てる

般若幼稚園



## 【手立て(援助)や環境構成の工夫】

- 自分のしっぽを取られないようにしながら、友達のしっぽを取るためのコツを話し合う時間を設けた。
- しっぽを取られても継続できるように、おかわりのしっぽを用意した。



(時間いっぱい体を動かして遊べる「しっぽ取り」)

## 【成果】

- 簡単なルールのため、3歳児から5歳児まで一緒に体を動かして楽しむことができた。
- 自分が取ったしっぽを数える時間を設けたことで、本数を競い合っ楽しむようになった。

## 【課題】

- 子供たちと一緒に、遊びを楽しむためのルールづくりをしていく必要がある。

(しっぽを取るときに相手の体を触らない など)